



Erstellt eigene Stochastikaufgaben im Kontext des Spiels Würfel-Ligretto.

- ✓ Verwendet eigene Spielsituationen oder Ideen zum Spiel beim Formulieren der Aufgaben.
- ✓ Erstellt eure Aufgaben digital (Tipp: Einsatz von eigenen Fotos).
- ✓ Erstellt eine Musterlösung zu euren Aufgaben (handschriftlich reicht hier).
- ✓ Berücksichtigt verschiedene Themengebiete der Stochastik (siehe Mindmap) und Schwierigkeitsniveaus (I Reproduktion; II Anwenden; III Transfer/Problem).
- ✓ Abgabe am 12.12 (Zeit insgesamt ca. zwei Wochen)



Aspekt	Prozent erreichbar	Prozent erreicht	Bemerkungen
Layout der Aufgabe (Übersichtlichkeit, Formatierung, Namen, Überschrift, Bild verwendet)	10%		
Aufgabenstellung (Struktur, verschiedene Themen und Niveaus, Verständlichkeit, Originalität)	40%		
Kontextualisierung der Aufgabe (Einbettung der Aufgaben, dazu passende Aufgabenstellungen, Kreativität)	25%		
Musterlösung (fachlich richtig, nachvollziehbar, lesbar)	25%		